

名前 _____

③ ^{きそ}基礎・^{へん}ライト編 ^{エムボット} ~embotのライトを光らせよう!~ ^{ひか}

^{エムボット} 1. ^けembotのライトをつけたり、消したりできるようになろう!

作ってみよう①

^{エムボット} ^{むね}embotの胸のライトをつけよう!
^{つか}使うブロックはライト1ブロックを1つだけだよ。



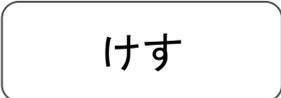
解答は解答ライト編 P1にあるよ。

作りかたアドバイス ~ライトブロック~



ライトはライト1とライト2の
^{しゅるい}2種類があるよ

ライトブロックは



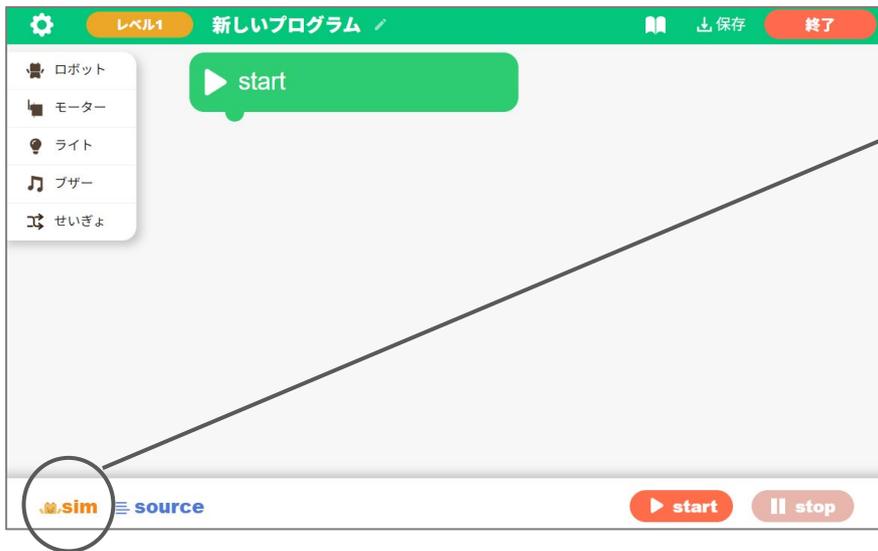
^{えら}選ぶことができるよ!
ためしてみよう!

作りかたアドバイス ～シミュレーター機能～

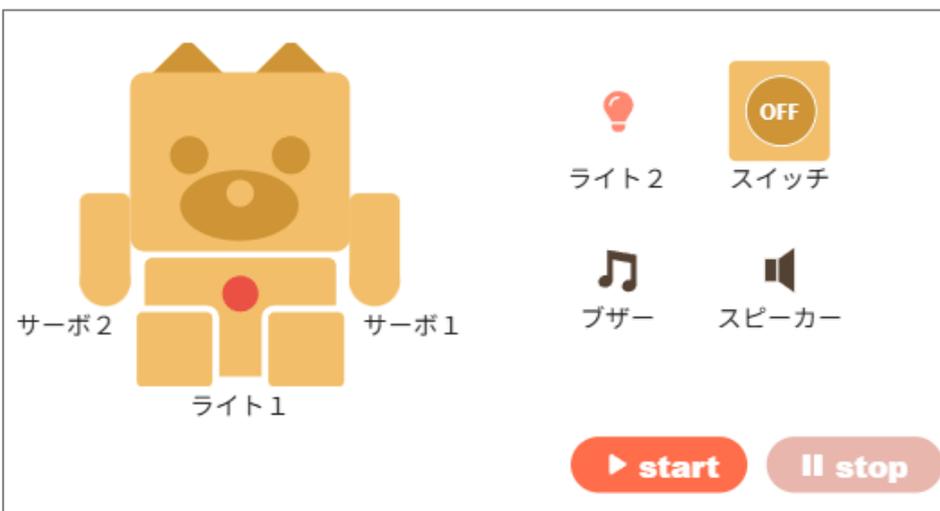


シミュレーター機能はembotをみんなの画面で動かせる機能だよ！

プログラムを作ったらシミュレーターを使って試してみよう！



を押すと画面がでてくるよ！



embotを動かしたいときは **▶ start** をタッチしてね。

動かしたプログラムを止めたいときは **|| stop** をタッチしてね。

動いていたプログラムが止まるよ。

作りかたアドバイス ～ブロックの消しかた～



消したいブロックを左メニューへもっていき、消えるよ。



ブロックを1回タッチして、消すこともできるよ。

★みんなにメッセージ★

プログラミングは何度も挑戦できるよ！

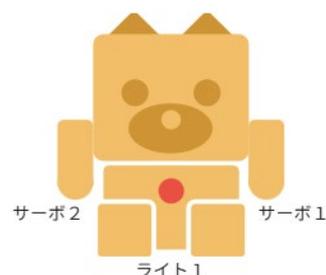
このブロックをつなげるとどんな動き方をするのか？と思ったら

シミュレーターを使って  をタッチしてみよう！

embotがみんなに教えてくれるよ！

何度もためしてみておぼえていこう！

※導入編でみた動画もさんこうになるよ！



作ってみよう②

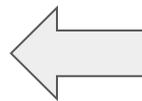
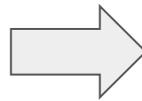
つぎ エムボット むね け
次はembotの胸のライトを消してみよう！
「ライト1」ブロックを1つ使^{つか}って
作ってみてね。



解答は解答ライト編 P2にあるよ。

作ってみよう③

エムボット むね びょう あいだ
embotの胸のライトを1秒ずつ間をあけながら
てんめつ おな なんかいつか
3回点滅させてみよう！同じブロックは何回使ってもいいよ！



解答は解答ライト編 P3にあるよ。

★作ってみよう③ ヒント★

びょう あいだ
「1秒ずつ間をあける」には、「せいぎょ」にある



つか
を使うよ。

け びょう ま
ライトをつけたあと、消したあとに1秒ずつ待つように
かんが
するためには、どうプログラムを作るかを考えよう。

～まとめドリル～

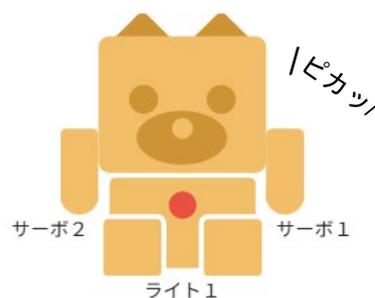
つか かた
ライトブロックの使い方はわかったかな？

つか
このまとめドリルを使って
べんきょう ないよう ふ かえ
今まで勉強してきた内容を振り返ろう！

まとめ①

エムボット むね
embotの胸のライトをつけるための
プログラムはどうだったかな？

作ったプログラムのブロックを
した え
下の絵に書きこんでいこう！（1点）



Function1 [X]

start

ライト1を（ ）

まとめ②

ついたままの^{エムボット}embotの^{むね}胸のライトを
^け消すためのプログラムはどうだったか
^{した}^え下の絵にブロックを書きこんでいこう！
(1点)



The screenshot shows a programming environment with a green header bar containing a robot icon, the text 'Function1', and a close button (X). Below the header is a workspace with a grid of dots. A green 'start' block is placed on the grid. Below the 'start' block is a white callout box containing the text 'ライト1を ()' (Light 1 ()).

解答は解答ライト編 P2にあるよ。

まとめ③

エムボット むね

びょう あいだ

embotの胸のライトを1秒ずつ間をあけながら

てんめつ

おな

なんかいつか

3回 点滅させてみよう！同じブロックは何回使ってもいいよ！（1点）

解答は解答ライト編 P3にあるよ。



Function1



start

ライト1を（ ）

びょう ま

1秒待つ

ライト1を（ ）

まとめ④

ライトを光らせるプログラムを作る中で工夫した点、
難しくかった点について きみの考えに一番近いものを選ぼう。
自分の考えを書きたい人は自由に書いてみよう。

・待つブロックをどこに在哪儿るかまよった

・待つ時間を同じにすると、リズムよく ついたり 消えたりした

・ライトをつけたあと「消す」を入れるのをわすれないようにした



自由に書こう

まとめ⑤

きみの周りでライトがついたり、消えたり、
ずっとついているものにはどういうものがあるかな？
たくさん書いてみよう！（1点）

