年　　組　　番　　取り組んだ日:　　月　　日

名前

5　基礎・ブザー編　～embotを鳴らしてみよう！～

1．embotで音を自由に鳴らせるようになろう！

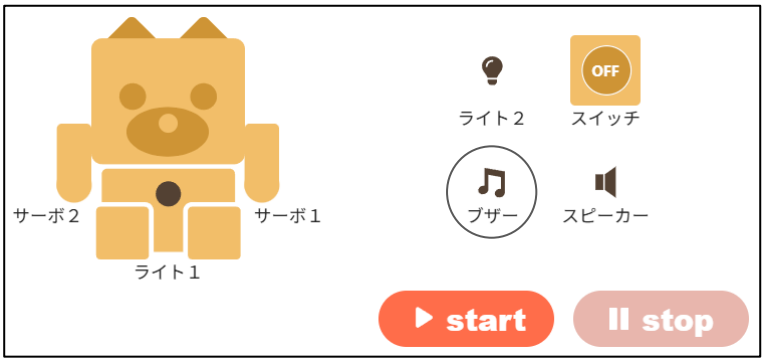
★ちゅうい★

embotでブザーを鳴らすときは音量にちゅういしよう！
音量は一番小さくしてから少しずつ上げて調節してね。

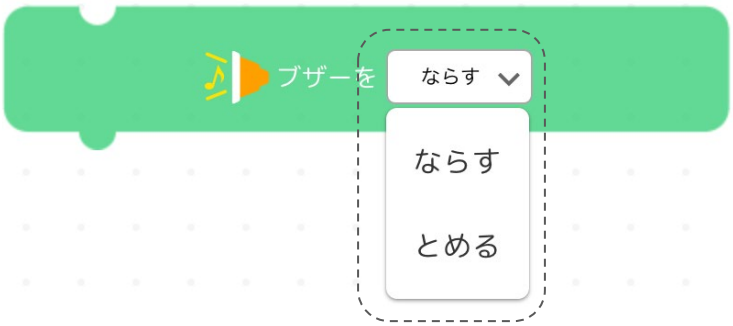
作ってみよう①

ブザーを鳴らしたり、
とめたりしてみよう！

音が鳴ると
色が変わるよ！



作りかたアドバイス　～ブザーブロック～



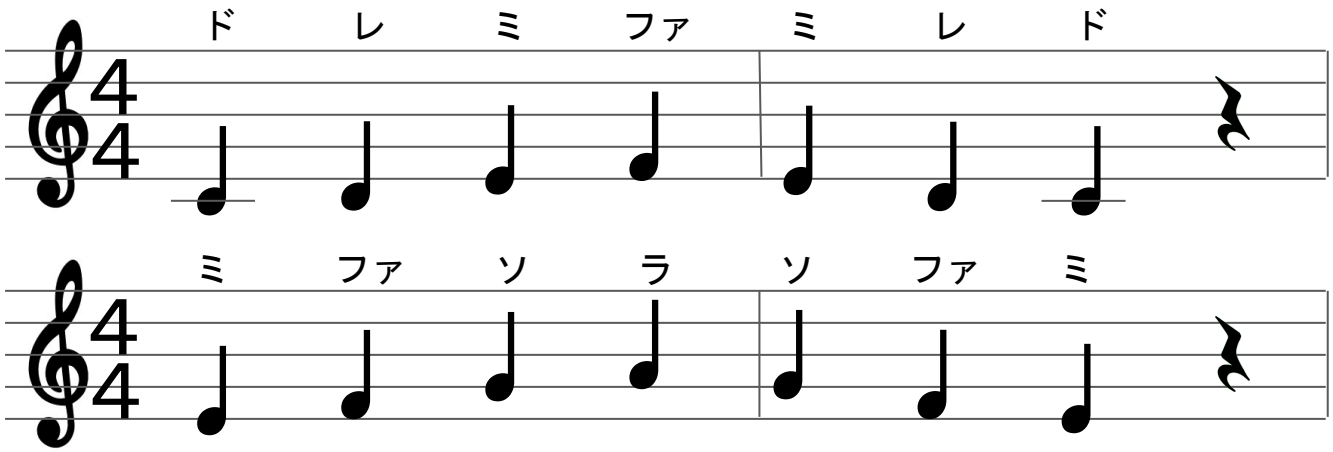
このブロックは音を鳴らしたり、
とめたりすることができるよ！

作ってみよう②

カエルのうたを作ってみよう！

ヒント
四分音符 ♩ は「１」拍ならす
二分音符 𝅗𝅥 は「２」拍ならす

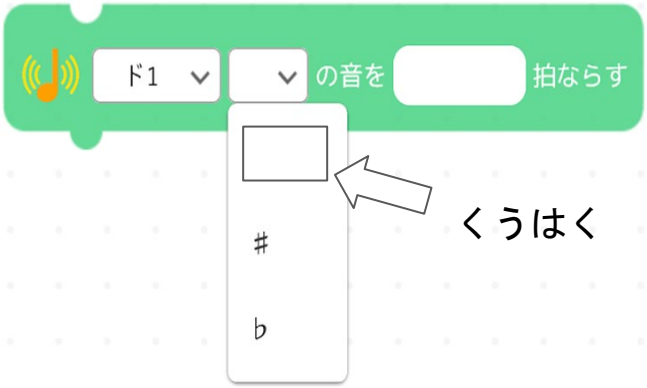
♩＝120 ← テンポのことだよ



解答は解答ブザー編　Ｐ２にあるよ。

作りかたアドバイス　～ブザーブロック～

まずはじめに、うたのテンポを決めるよ。
このブロックをstartの下につなごう！



このブロックは音と拍数を決めることができるよ。

♩＝１拍だよ。

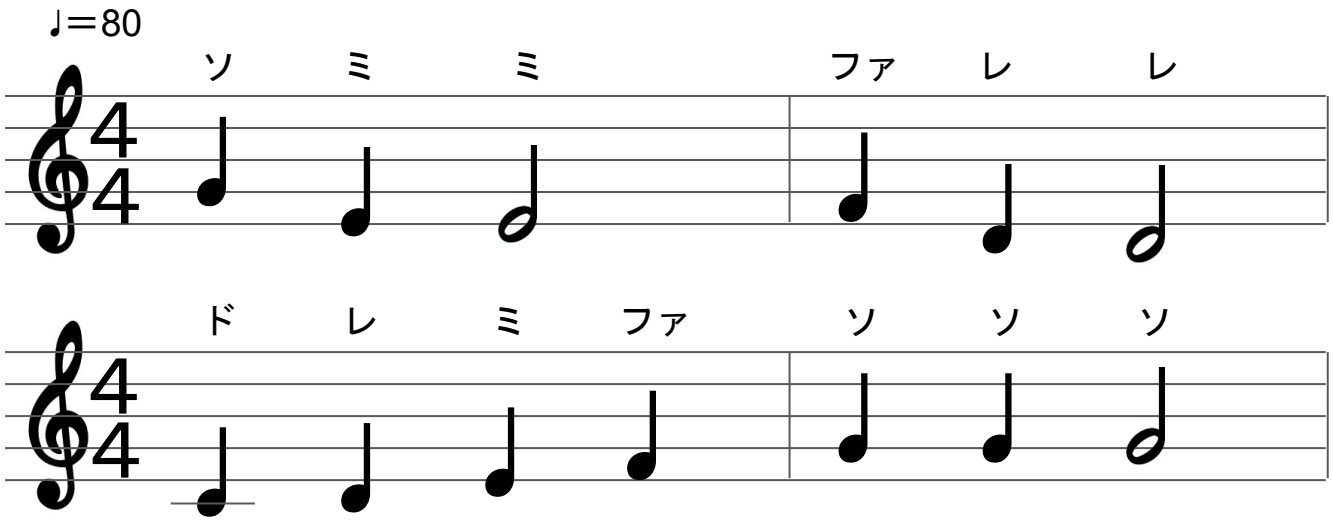
#や♭も用意してあるよ！
#や♭を使わないときは「くうはく」にしてね。

休符が入るところには、このブロックを使おう！
𝄽 ＝１拍休符だよ。

作ってみよう③

ちょうちょのうたを作ってみよう！

ヒント
四分音符 ♩ は「１」拍ならす
二分音符 𝅗𝅥 は「２」拍ならす



解答は解答ブザー編　Ｐ３にあるよ。

～まとめドリル～

点数
／4

ブザーの使い方はわかったかな？
このまとめドリルを使って
今まで勉強してきた内容を振り返ろう！

まとめ①

ブザーを鳴らしたり、とめたりできたかな？
作ったプログラムのブロックを下の絵に書きこんでいこう！（１点）

解答は解答ブザー編　Ｐ１にあるよ。

まとめ②

カエルのうたのプログラムはどうだったかな？
ブロックを書きこんでみよう！（１点）

Function1

start

テンポを（　　）にする

（　　１）の音を（　　）拍ならす

（　　１）の音を（　　）拍ならす

（　　１）の音を（　　）拍ならす

（　　１）の音を（　　）拍ならす

（　　１）の音を（　　）拍ならす

（　　１）の音を（　　）拍ならす

（　　１）の音を（　　）拍ならす

（　　）拍休ふ

（　　１）の音を（　　）拍ならす

（　　１）の音を（　　）拍ならす

（　　１）の音を（　　）拍ならす

（　　１）の音を（　　）拍ならす

（　　１）の音を（　　）拍ならす

（　　１）の音を（　　）拍ならす

（　　１）の音を（　　）拍ならす

（　　）拍休ふ

解答は解答ブザー編　Ｐ２にあるよ。

まとめ③

ちょうちょのプログラムはどうだったかな？
ブロックを書きこんでみよう！（１点）

Function1

start

テンポを（　　）にする

（　　１）の音を（　　）拍ならす

（　　１）の音を（　　）拍ならす

（　　１）の音を（　　）拍ならす

（　　１）の音を（　　）拍ならす

（　　１）の音を（　　）拍ならす

（　　１）の音を（　　）拍ならす

（　　１）の音を（　　）拍ならす

（　　１）の音を（　　）拍ならす

（　　１）の音を（　　）拍ならす

（　　１）の音を（　　）拍ならす

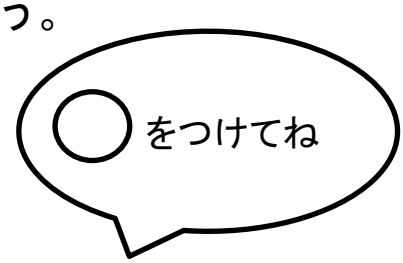
（　　１）の音を（　　）拍ならす

（　　１）の音を（　　）拍ならす

解答は解答ブザー編　Ｐ３にあるよ。

まとめ④

ブザーを鳴らすプログラムを作る中で工夫した点
難しかった点について きみの考えに一番近いものを選ぼう。
自分の考えを書きたい人は自由に書いてみよう。



・音を鳴らしたあとは「とめる」ブロック
をおかないと、鳴りっぱなしになる

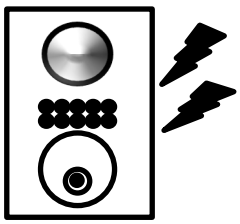
・休符やテンポのブロックを入れわすれないように気をつけた

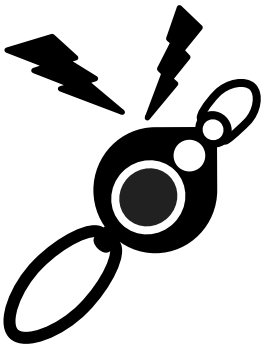
・とちゅうで何回か音を出して、あっているか確認しながらすすめた

自由に書こう

まとめ⑤

きみの周りでブザーが鳴ったり、
とまったりするものにはどういうものがあるかな？
たくさん書いてみよう！（１点）





解答は解答ブザー編　Ｐ４にあるよ。