

名前

5 基礎・ブザー編 ～embotを鳴らしてみよう！～

1. embotで音を自由に鳴らせるようになろう！

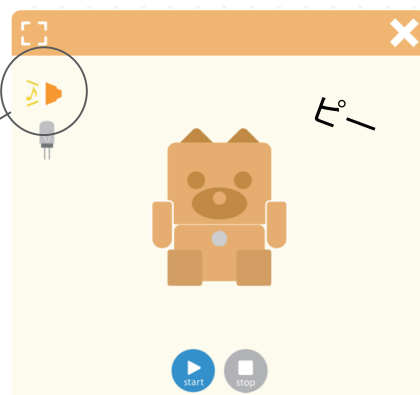
★ちゅうい★

embotでブザーを鳴らすときは音量にちゅういしよう！
音量は一番小さくしてから少しずつ上げて調節してね。

作ってみよう①

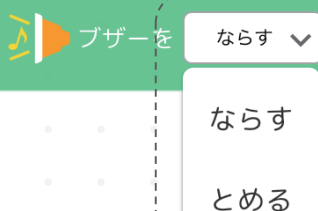
ブザーを鳴らしたり、とめたりしてみよう！

音が鳴ると
色が変わるよ！



解答は解答ブザー編 P1にあるよ。

作りかたアドバイス ～ブザーブロック～



このブロックは音を鳴らしたり、
とめたりすることができるよ！

作ってみよう②

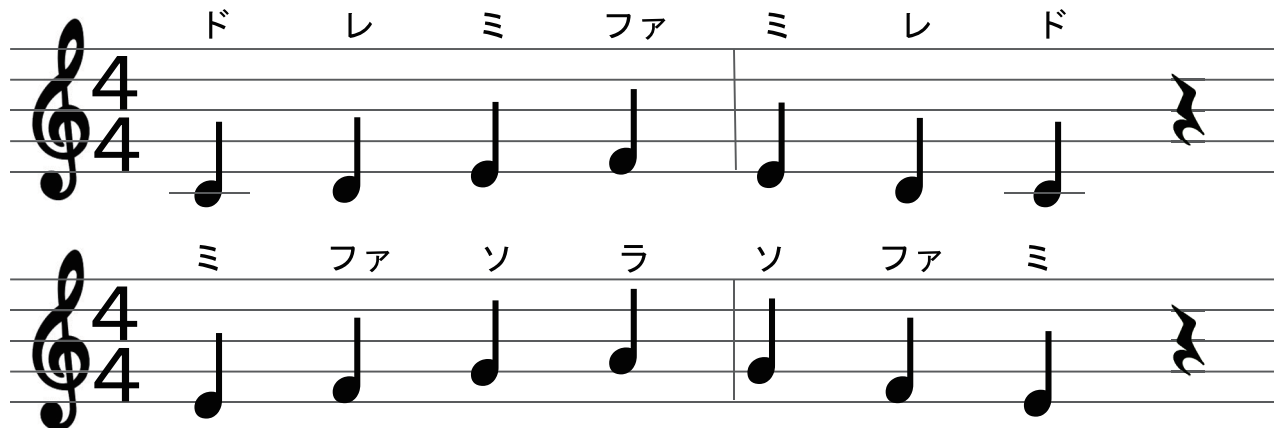
カエルのうたを作ってみよう！

ヒント

四分音符 ♩ は「1」拍ならず

二分音符 ♪ は「2」拍ならず

♩ = 120 ← テンポのことだよ



解答は解答ブザー編 P2にあるよ。

作りかたアドバイス ～ブザーブロック～



テンポを にする

まずはじめに、うたのテンポを決めるよ。
スタート

このブロックをstartの下につなごう！



ド1 ▾ ▾ の音を 1 拍ならず

このブロックは音と拍数を
決めることができるよ。

♩ = 1 拍だよ。



ド1 ▾ ▾ の音を 拍ならず

#や♭も用意してあるよ！

#や♭を使わないときは
「くうはく」にしてね。

♭

くうはく



拍休ふ

きゅうふ

休符が入るところには、

このブロックを使おう！



ばく きゅうふ

= 1 拍休符だよ。

作ってみよう③

ちょうちょのうたを作ってみよう！

ヒント

四分音符 ♩ は「1」拍ならず

二分音符 ♪ は「2」拍ならず

♩=80

ソ ミ ミ ファ レ レ

ド レ ミ ファ ソ ソ ソ

解答は解答ブザー編 P3にあるよ。

～まとめドリル～

ブザー^{つか かた}の使い方はわかったかな？

このまとめドリル^{つか}を使って
 今^{べんきょう}まで勉強^{ないよう}してきた内容を振り返^{ふ かえ}ろう！

まとめ①

ブザー^なを鳴らしたり、とめたりできたかな？

作ったプログラムのブロック^{した え}を下の絵に書きこんでいこう！（1点）



解答は解答ブザー編 P1にあるよ。

まとめ②

カエルのうたのプログラムはどうだったかな？
ブロックを書きこんでみよう！（1点）



Function1



start

テンポを（ ）にする

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ ）拍休ふ

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ ）拍休ふ

解答は解答ブザー編 P2にあるよ。

まとめ③

ちょうちょのプログラムはどうだったかな？
ブロックを書きこんでみよう！（1点）



Function1



start

テンポを（ ）にする

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

（ 1 ）の音を（ ）拍ならす

まとめ④

ブザーを鳴らすプログラムを作る中で工夫した点

難しかった点について きみの考えに一番近いものを選ぼう。

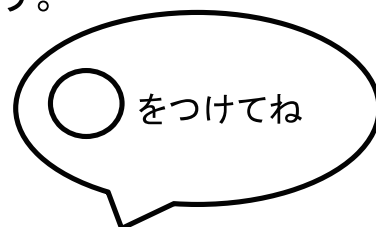
自分の考えを書きたい人は自由に書いてみよう。

- ・音を鳴らしたあとは「とめる」ブロック

をおかないと、鳴りっぱなしになる

- ・休符やテンポのブロックを入れわすれないように気をつけた

- ・とちゅうで何回か音を出して、あっているか確認しながらすすめた

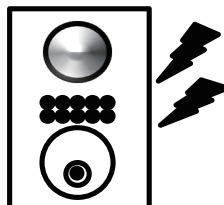


自由に書こう

解答は解答ブザー編 P4にあるよ。

まとめ⑤

きみの周りでブザーが鳴ったり、
とまったりするものにはどういうものがあるかな？
たくさん書いてみよう！（1点）



解答は解答ブザー編 P4にあるよ。