

解答

1

じゅんじしよりへん
順次処理編

作ってみよう①

ファンクション

functionを3つにおいて、「3」、「3」、「7」でプログラムを作ろう。

「3」のうでの^{かくど え}角度は絵をマネして^{つく}作ってみてね。

「7」のうでの^{うご}動きは^{じゆう}きみの自由^{つく}に作ってみよう！

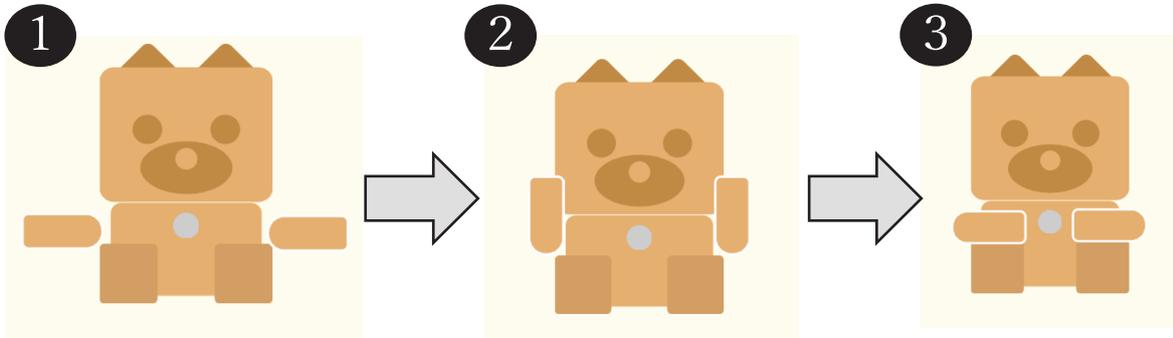
ピッピッピッ (休) ピッピッピッ (休) ピッピッピッピッピッピッピッ

3

3

7

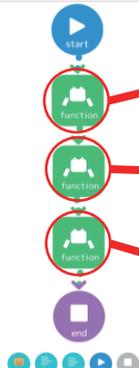
「3」のプログラムの^{うご}動き



プログラム18

embot

レベル: 3



3の
プログラム



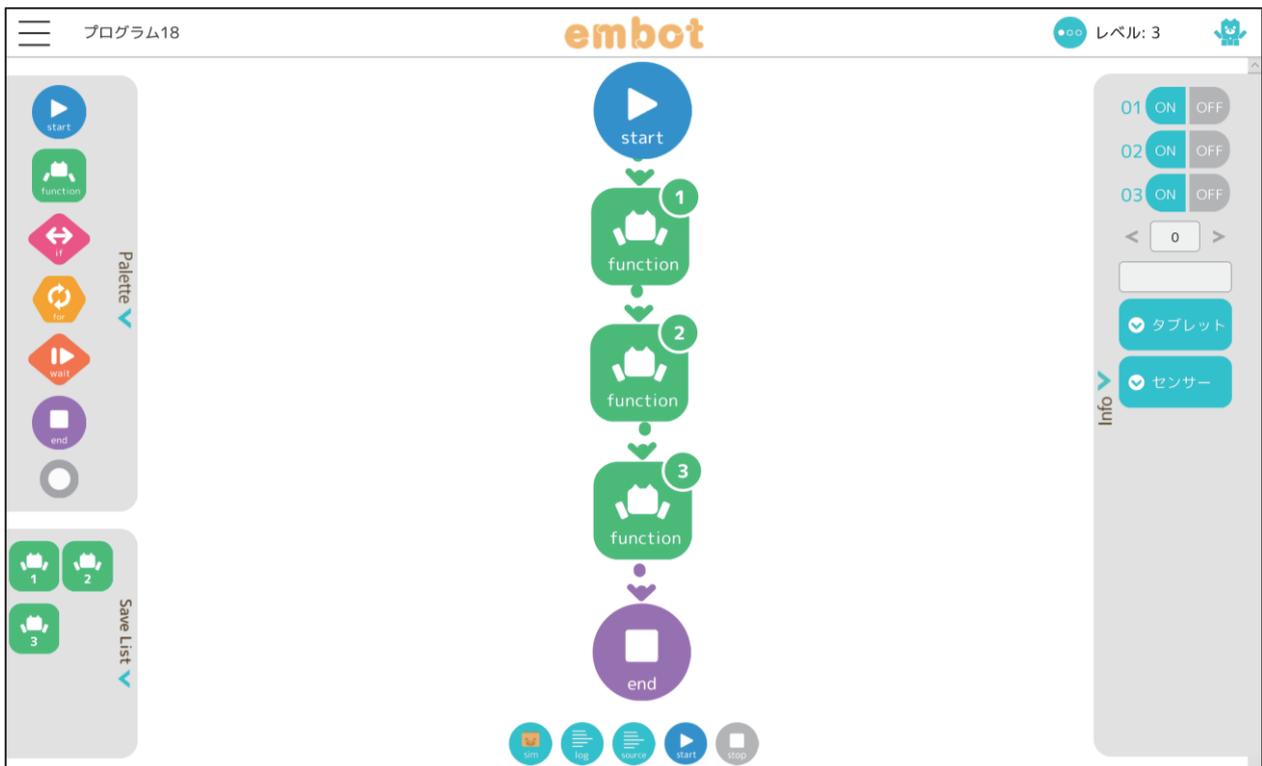
3の
プログラム



7の
プログラム

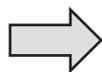
作ってみよう①

ブロックのつなぎ方^{かた}



「3」・「3」

ファンクション
functionブロックの中はP3を見てね。



「7」

ファンクション
functionブロックの中はP4を見てね。

作ってみよう①

「3」のプログラム



作ってみよう①

「7」のプログラムの例 れい (手の角度は自由だよ) て かくど じゆう



作ってみよう②

ライト・モーター・ブザーを全部使って応援ロボットを作ろう。

プログラムを作る前にどんな応援ロボットを作るか考えよう！

- ・ ライトをつけながらモーターを動かす
- ・ ブザーを鳴らしながら、ライトを点滅させる
- ・ ライト、ブザー、モーターを全部動かしてみる など



プログラムの分け方はどうしたらいいかな??

だれを応援するか決めよう！

自由回答

- 例)
- ・ サッカーを練習している友達
 - ・ 料理をしているお家の人

Embotの動き方を決めよう！

自由回答

作ってみよう②

かいとうれい 解答例



フローチャートには慣れたかな？

このまとめドリルを使って

今まで勉強してきた内容を振り返ろう！

まとめ①

プログラミングを使ってプログラムを作る中で

工夫した点、難しかった点について

きみの考えに一番近いものを選ぼう。

自分の考えを書きたい人は自由に書いてみよう。



- ・ 同じ動きのプログラムを何度も作るのが大変だった
- ・ 思い通りに動かすのが大変だった
- ・ functionブロックを上から下になるようにきれいに並べた

自由に書こう

まとめ②

プログラムを上から順番に1つ1つ実行していくことを

なんていったかな？ 思い出して書いてみよう！（1点）

じゅんじしより
順次処理

順次処理編でのプログラミングは少し大変だったかな？

「同じプログラムを何度も作るのが大変だった。」

と感じた人がたくさんいたと思うよ！

そんなとき、便利なブロックを次の反復処理編で紹介するよ！

楽しくプログラミングをしていこう！



はんぷくしよりへん
反復処理編では

このブロックを紹介するよ！

