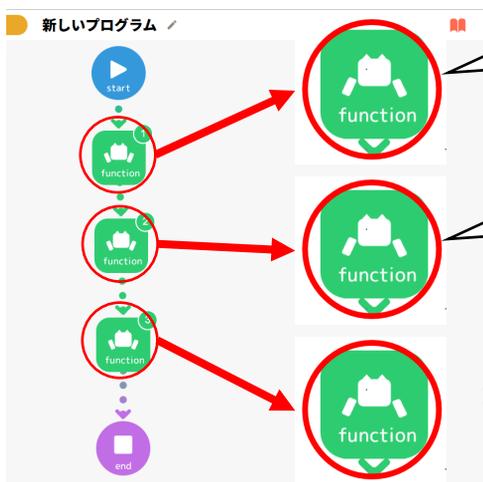


名前 _____

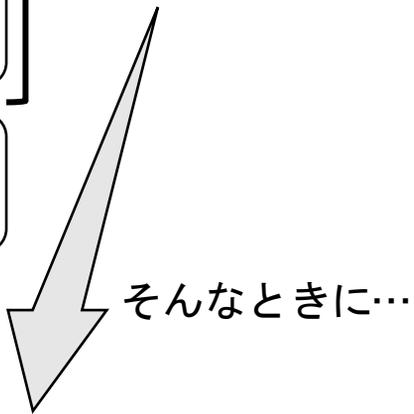
2 ^{はんぶくしよりへん} 反復処理編 ^{かえ つか} ~くり返しを使って3・3・7拍子を作り直してみよう~ ^{びょうし つく なお}

^{じゆんじしよりへん} 順次処理編のおさらい！



- 3 の プログラム
- 3 の プログラム
- 7 の プログラム

^{おな} 同じプログラムを ^{つく} 作るのが大変だったよね。



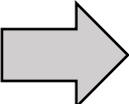
^{おな} 同じfunctionブロックがある場合に ^{ばあい} 使えるブロックを ^{しょうかい} 紹介するよ！

^{フォー} forブロックの ^{しょうかい} 紹介！



このブロックは ^{おな} 同じプログラムを ^{かえ} くり返してくれるブロックだよ！

＼タッチ／



このブロックは ^{パレット} Paletteから ^{よこ} 横に動かすと ^{うご} ブロックの ^え 絵が ^か 変わるよ！

作ってみよう①

3・3・7拍子のプログラムを、^{フォー}forブロックを使って

^{つく}作り直してみよう！

^{つか}使うブロックは



× 1つ



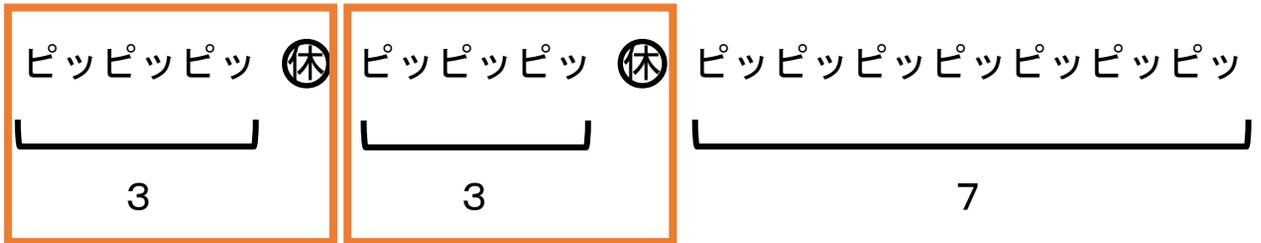
× 1つ



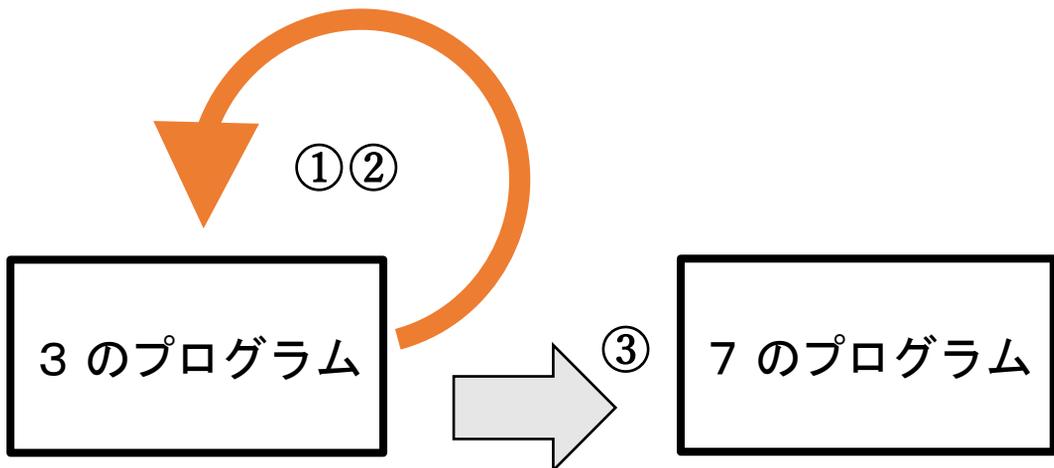
× 2つ



× 1つ



3のプログラムを2回^{かい}くり返^{かえ}すよ！

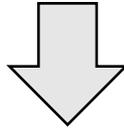


解答は解答反復処理編 P1～P2にあるよ。

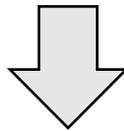
作り方アドバイス ～^{フォー}forブロックの^{つか}使いかた～



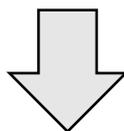
^{フォー}forブロックの^{うえ}上の矢印を
タッチするよ。



^{はんぷくしより}反復処理させたい
ブロックにつなげよう。

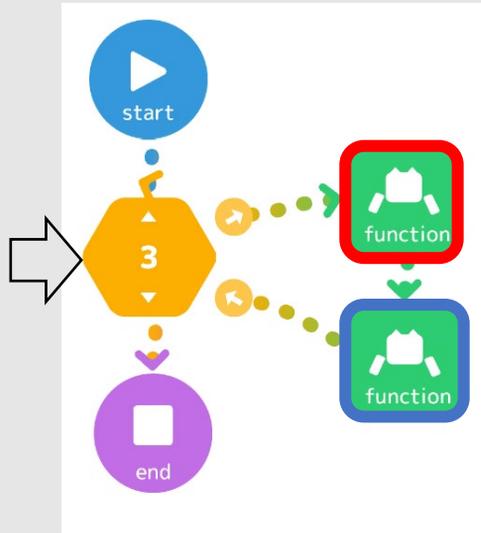
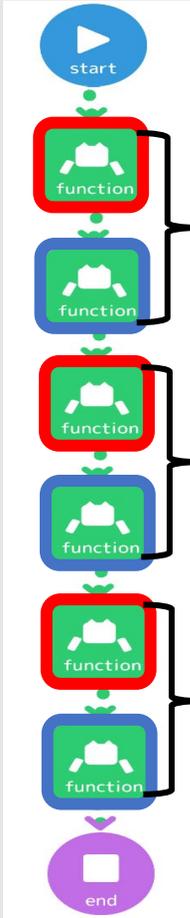


^{フォー}forブロックの^{した}下の矢印に
つなげよう。



▲ (増える) ▼ (減る) をタッチして
^{フォー}forブロックの^{なか}中の^{すうじ}数字を
^{はんぷくしより}反復処理したい回数に
しよう。

★^し知っておこう★



ひだり^ず 左の図のように同じ
プログラムをくり返し^{かえ}
実行することを^{じっこう}
「**反復処理**」というよ!
^{はんぷくしより}
英語のforを使うよ。
^{えいご} ^{フォー} ^{つか}
覚えておこう!

作ってみよう②

フォー^{つか} forブロックを使って自由^{じゆう}にプログラミングしてみよう!!



このブロックを
^{つか}
使ってね

解答は解答反復処理編 P3にあるよ。

～まとめドリル～

フォー
forブロックの使いかたはわかったかな？

つか
このまとめドリルを使って

いま べんきょう ないよう ふ かえ
今まで勉強してきた内容を振り返ろう！

まとめ①

フォー
forブロックを使ってプログラムを作る中で工夫した点、

むずか てん
難しかった点について

かんが いちばんちか えら
きみの考えに一番近いものを選ぼう。

じぶん かんが か ひと じゆう か
自分の考えを書きたい人は自由に書いてみよう。

○をつけてね

- おな フォー つか
・ 同じプログラムはforブロックを使った
- しゆるい つか
・ できるだけたくさんの種類のブロックを使ってみた
- おな かえ かんが たいへん
・ 同じプログラムをどうくり返すか、考えるのが大変だった

じゆう か
自由に書こう

まとめ②

おな 同じプログラムをくり返し実行することをなんていったかな？

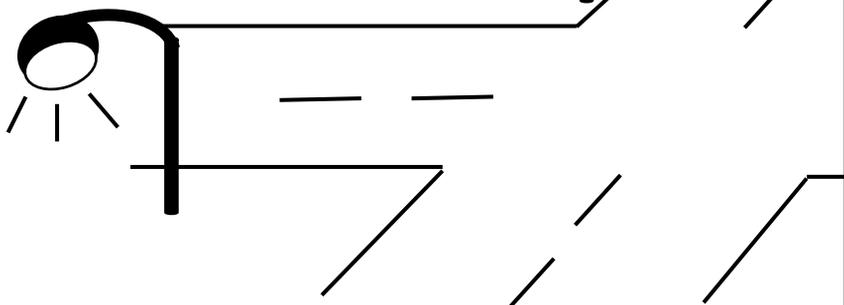
おも だ か 思い出して書いてみよう！（1点）

解答は解答反復処理編 P5にあるよ。

まとめ③

きみのまわりで反復処理が使われているものはあるかな？

に自由に書いてみよう！（1点）



解答は解答反復処理編 P5にあるよ。