

## 作ってみよう①

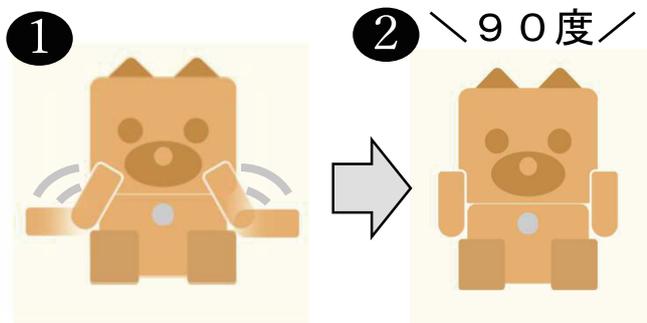
ジャンケンのグーとチョキの

プログラミングを作ってみよう！

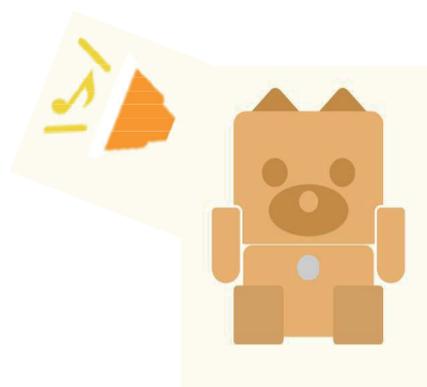
グーとチョキはembotの機能で表現するよ！

- ・グーは手を動かして、最後は両手をまっすぐに戻そう！
- ・チョキはブザーを2秒鳴らそう！

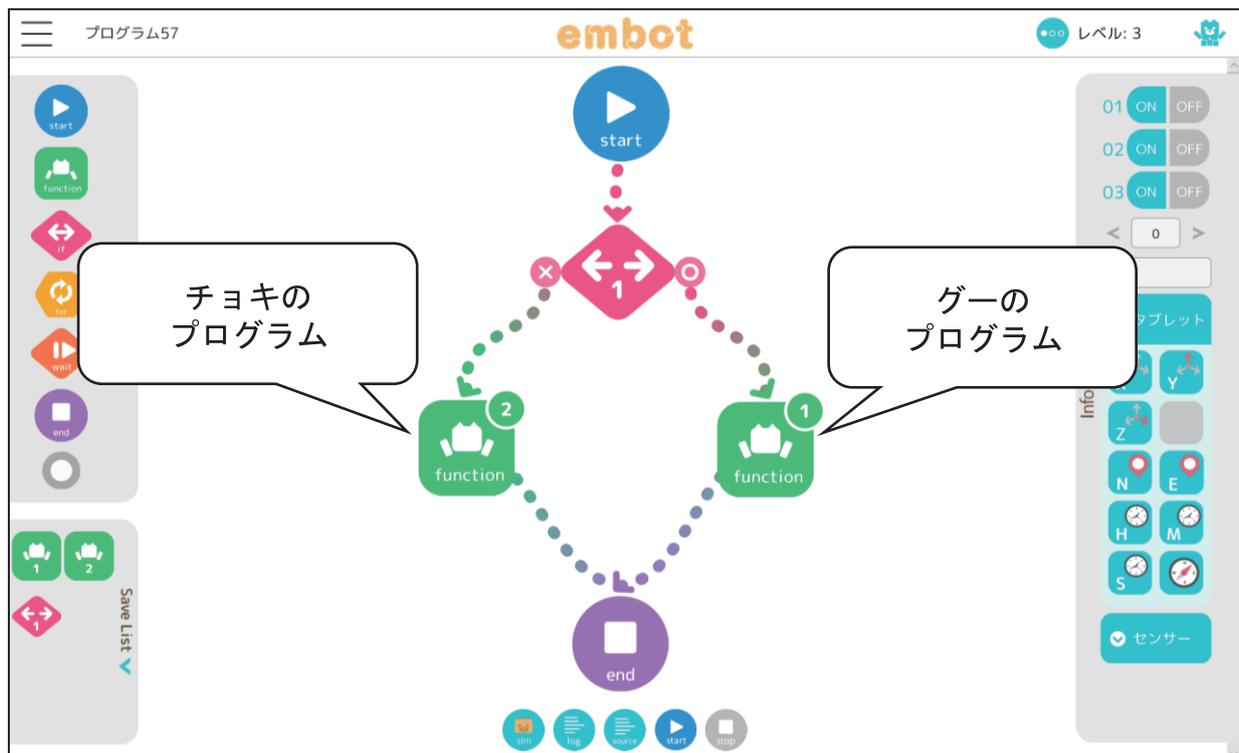
グーの動き



チョキの動き



# 作ってみよう①



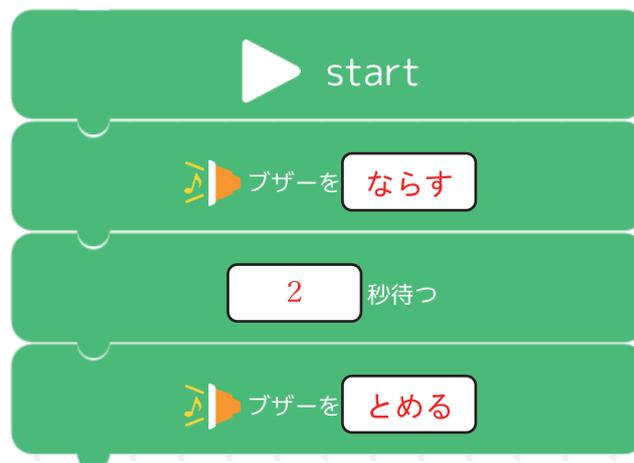
## 作ってみよう①

### ゲームのプログラムの例<sup>れい</sup>



## 作ってみよう①

### チョコキのプログラムの例<sup>れい</sup>



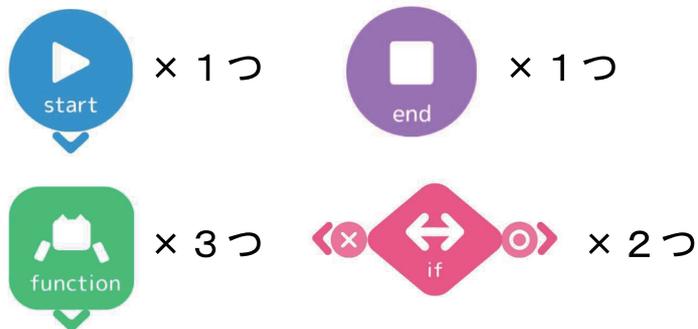
## 作ってみよう②

ジャンケンのプログラムを作ってみよう！

embotの機能でグー・チョキ・パーを表現するよ！

- ・グーは手を動かして、最後は両手をまっすぐに戻そう！
- ・チョキはブザーを2秒鳴らそう！
- ・パーはライトを2秒光らせよう！

使うブロックは



スタートしたときの秒針の数字で

グー・チョキ・パーを決めるよ！

条件

1～20秒のとき → グー

21～40秒のとき → チョキ

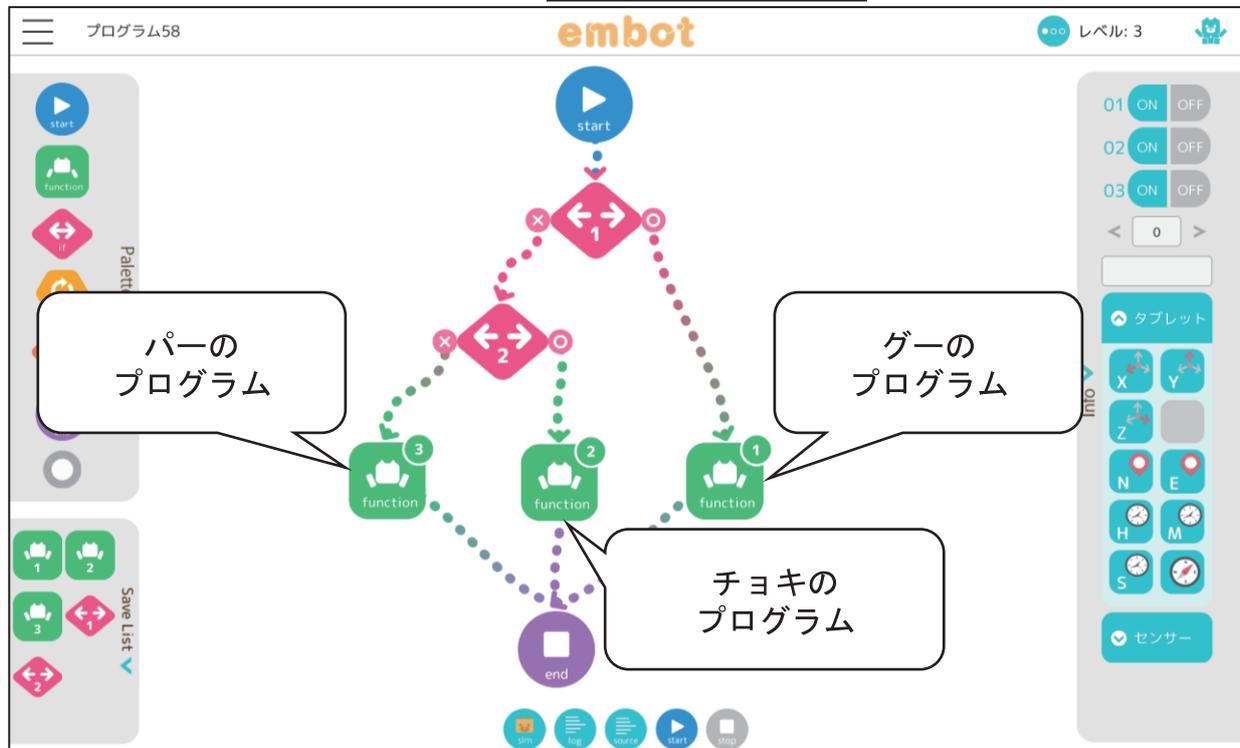
41～60秒のとき → パー

## 作ってみよう②

ゲーとチョコキのプログラムは

作ってみよう①

かいとう おなの  
解答と同じだよ。



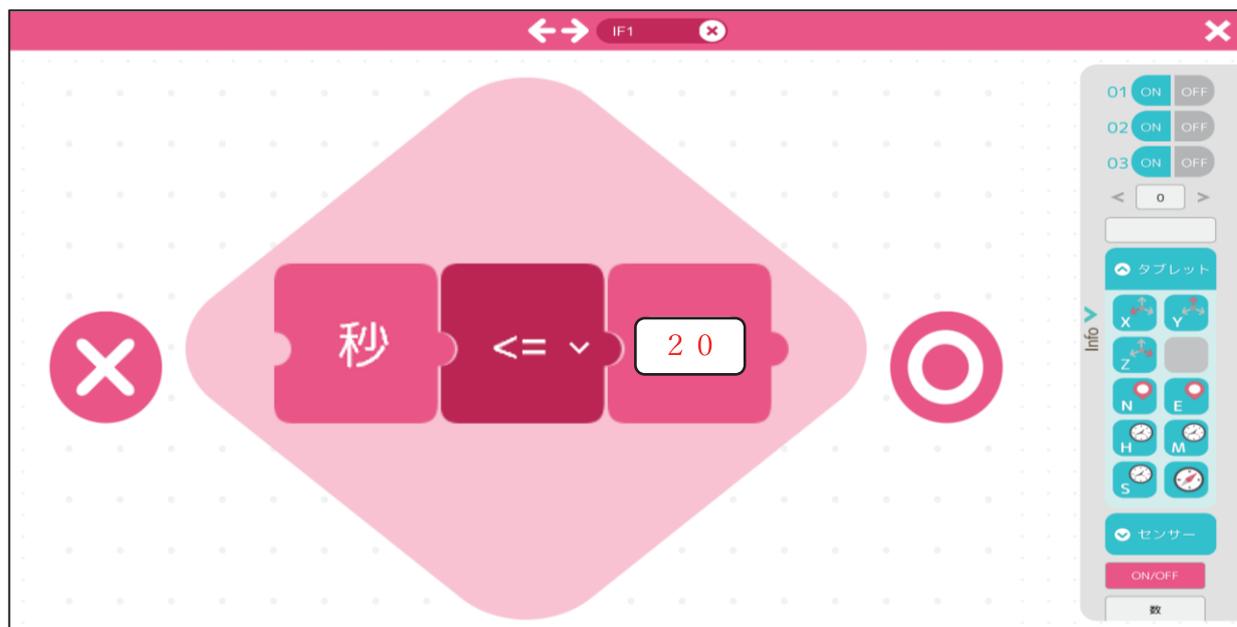
## 作ってみよう②

### パーのプログラムの例



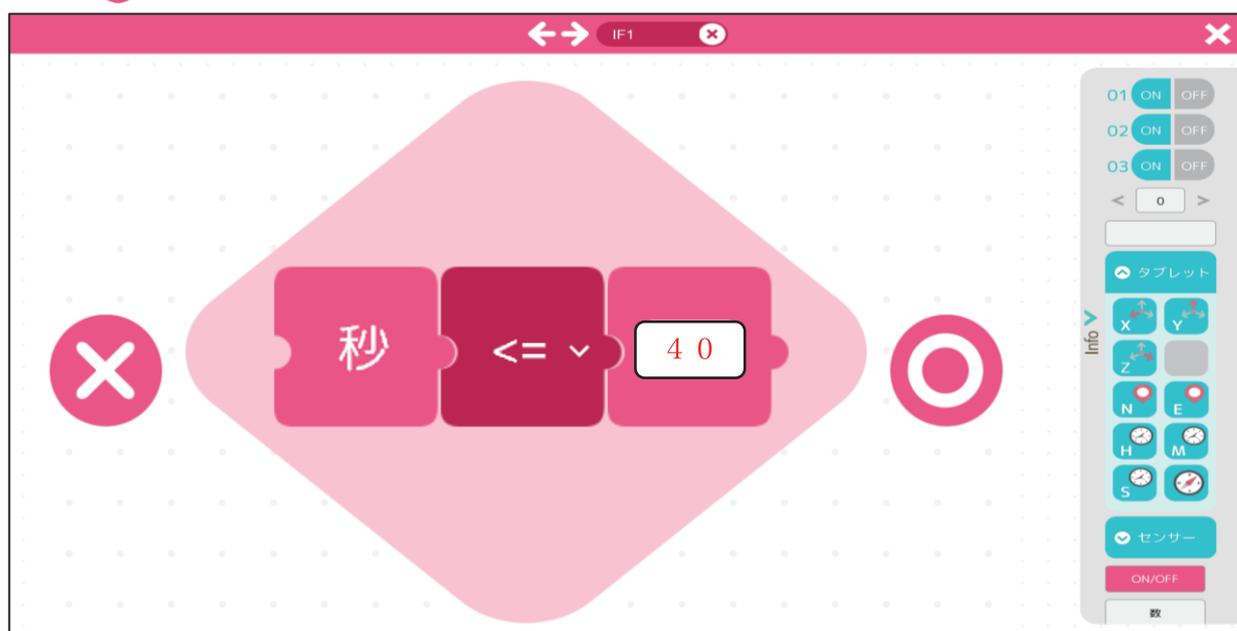
## 作ってみよう②

《×》《←<sub>1</sub>→》《○》のプログラムの例<sup>れい</sup>



## 作ってみよう②

《×》《←<sub>2</sub>→》《○》のプログラムの例<sup>れい</sup>



## 作ってみよう③

作ってみよう② でつくったジャンケンの

プログラムの矢印をつなぎ変えて

となりの人とembotを使ってジャンケンをしてみよう！

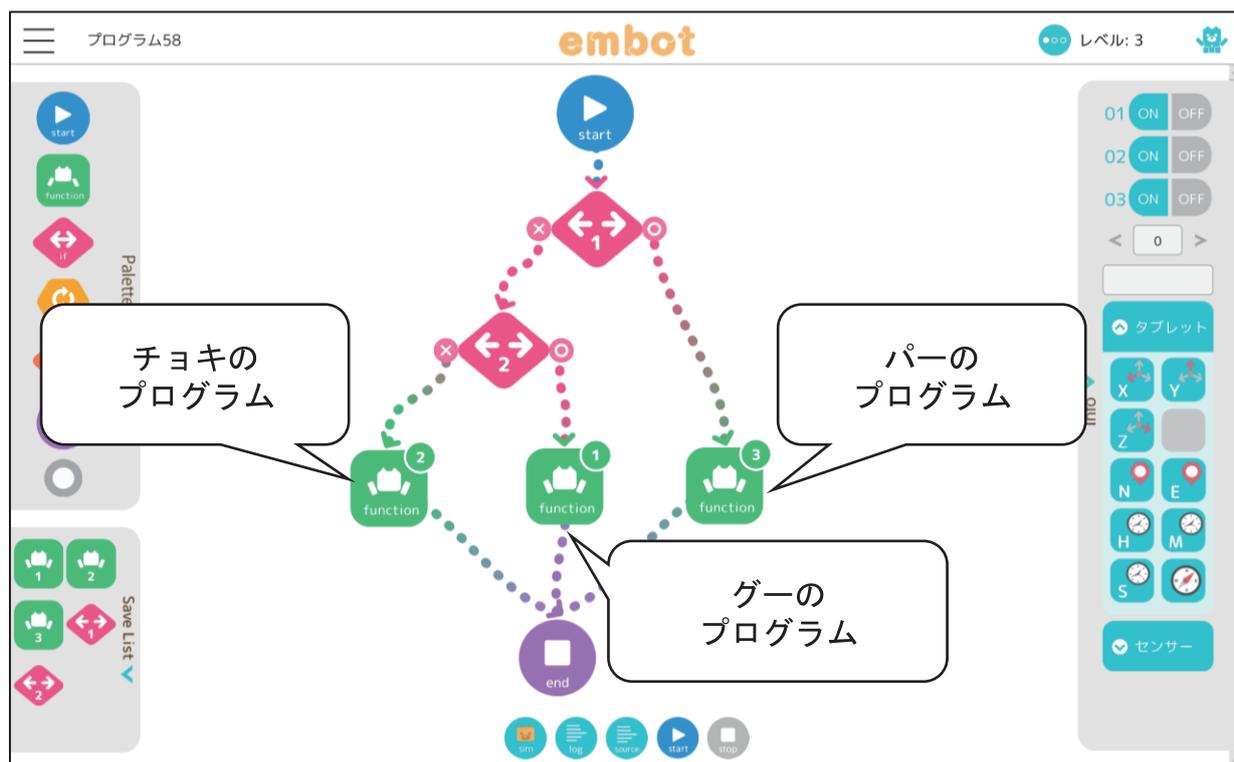
おうちでドリルをやっている人はおうちの人と

embotを使ってジャンケンをしてみよう！



## 作ってみよう③

ファンクション  
functionブロックを並びかえて、矢印をつなぎなおしたよ。



## 作ってみよう④

イフ  
ifブロックを使って自由にプログラミング  
してみよう！



なんこつか  
何個使ってもいいよ！

ちょうせん  
挑戦してみよう！

## 作ってみよう④

じゅうかいどう  
自由回答

イフ  
ifブロックを使って条件を設定し、  
プログラムを分けられていたら OK

ifブロックの使いかたはわかったかな？

このまとめドリルを使って

今まで勉強してきた内容を振り返ろう！

### まとめ①

ifブロックを使ってプログラムを作る中で工夫した点、

難しかった点について

きみの考えに一番近いものを選ぼう。

自分の考えを書きたい人は自由に書いてみよう。

○をつけてね

- ・ 条件を設定するのが難しかった
- ・ 記号の意味を覚えるのが大変だった
- ・ ifブロックの置く場所を考えながらプログラムを作った

自由に書こう

## まとめ②

条件によって実行するプログラムを分けることを

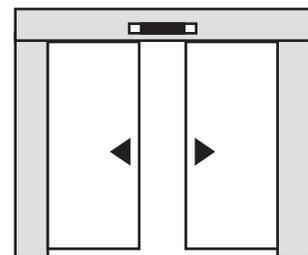
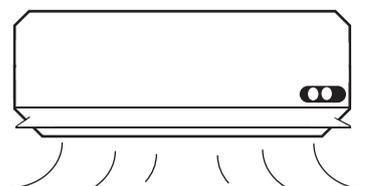
なんていったかな？ 思い出して書いてみよう！（1点）

条件分岐

## まとめ③

きみの周りで条件分岐が使われているもの、場所はあるかな？

に自由に書いてみよう！（1点）



例) ・自動ドア（人が近づくとドアが開く）  
・エアコン

（設定した温度になるとついたり、消えたりする）

・スマートフォンの省電力モード

（少しの間、操作をしないと画面が暗くなる）