



グーとチョキのプログラムを作って、上の画面と同じように並べてね。 ^{がめん おな} 画面と同じようにできたら、

^{っぎ じょうけん} 次は条 件 でグーかチョキのプログラムを分けてみよう!



ィァ if**ブロックの紹介!**







1. 下の画面のようにブロックを置いてみよう!



^{イフ} 2. ifブロックを開いて、条件を設定してみよう!





^{イフ} 3. if ブロックの条件を設定しよう!

^{っぎ イフ} 次はifブロックの条件を決めていくよ。



っぎ 次のページで条件を設定しよう!





<= ~

20

21~60秒のとき

......

秒

1~20秒のとき

6

「く」や「>」は不等号というよ。

した ひょう 下の表をみて、それぞれの記号の意味を理解しよう!

_{きごう} 記号	_{いみ} 意味	っか かた 使い方
=	っと 等しい	$\bigcirc = \blacktriangle$
<	みぎ おお 右が大きい	\bigcirc <
>	^{ひだり おお} 左が大きい	$\bigcirc > \blacktriangle$
< =	^{みぎ おお ひと} 右が大きいか 等 しい	\bigcirc < = \blacktriangle
>=	_{ひだり まお} ひと 左が大きいか 等 しい	$\bigcirc > = \blacktriangle$







した がめん おな 下の画面と同じようにつないでみよう!



グーとチョキの2つにわけることは学んだね。

<u>グー、チョキ、パーの3つにわけるときはどうすればいいかな?</u>

作ってみよう2



解答は解答条件分岐編 P5~P7にあるよ。









てんすう 年 組 番 取り組んだ日: 月 日 占数 名前 ~まとめドリル~ ^{イフ} ifブロックの使いかたはわかったかな? このまとめドリルを使って いま べんきょう ないよう ふ かえ 今まで勉強してきた内容を振り返ろう! まとめ1) ¹⁷ ifブロックを使ってプログラムを作る中で工夫した点、 むずか ^{ъすか でん} 難しかった点について ^{かんが} きみの考えに一番近いものを選ぼう。 をつけてね じぶん かんが か ひと じゅう か ううしん ううしょう ううしょう ううしょう えを書きたい人は自由に書いてみよう。 ・条件を設定するのが難しかった *ごう い み おぼ たいへん ・記号の意味を覚えるのが大変だった ^{イフ}・ifブロックの置く場所を考えながらプログラムを作った _{じゆう か} 自由に書こう

まとめ2

^{じょうけん} 条件によって実行するプログラムを分けることを なんていったかな? ^{**}思い出して書いてみよう! (1点)

解答は解答条件分岐編 P11にあるよ。

